

# DJ-120D Plus

# MJ-120D Plus

*Ghidul  
utilizatorului*

**CASIO®**



**Producător**  
CASIO COMPUTER CO., LTD.  
6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan  
**Responsabil în UE**  
CASIO EUROPE GmbH  
Casio-Platz 1, 22848 Norderstedt, Germany



Nu aruncați bateria.  
Returnați-o ca KCA.




## Cuprins



1. Precauții importante.....	1
2. Despre etapele de calcul.....	2
3. Finalizarea unui calcul .....	2
4. Alimentarea cu energie electrică.....	2
5. Funcția de oprire automată.....	2
6. Specificații .....	3
7. Calculul de bază .....	4
8. Calcularea impozitelor (MJ-120D Plus).....	7
9. Revizuirea unui calcul.....	8
10. Reverificarea.....	11
11. Format de afișare numerică.....	13

- Asigurați-vă că păstrați toate documentele de utilizare la îndemână pentru referințe ulterioare.





### 1. Precauții importante

- Dacă observați că produsul nu funcționează corect din cauza încărcării electrice statice sau a unei alte probleme, apăsați  pentru a restabili funcționarea normală.
- Evitați scăparea calculatorului și supunerea acestuia la un impact sever.
- Nu îndoiiți sau răsuciți carcasa.
- Nu încercați să desfaceți calculatorul.
- Curățați aparatul cu o cârpă moale, uscată.
- Conținutul acestor instrucțiuni poate fi modificat fără notificare.
- Casio Computer Co, LTD. nu își asumă nicio răspundere pentru orice pierdere sau revendicări din partea terților care ar putea apărea din utilizarea acestui produs.

## 2. Despre etapele de calcul

- Indicatorul pas indică numărul pasului afișat pe ecran.
- O operație cheie finalizată și rezultatul pe care îl produce este, de asemenea, un pas. Consultați "Finalizarea unui calcul" de mai jos.
- Pașii continuă să fie acumulați în memoria de calcul până când apăsați tasta  sau până când se acumulează 300 de pași.
- Revizuirea și funcția GO TO pot fi utilizate pentru a vizualiza doar primii 300 de pași din memoria de calcul, chiar dacă sunt mai mulți pași. (DJ-120D Plus)
- Revizuirea și funcția GO TO nu pot fi efectuate în timp ce este afișat un indicator de eroare. (DJ-120D Plus)
- Apăsarea tastei  va șterge toți pașii din memoria de calcul și va reporni numărătoarea pașilor de la 1.

## 3. Finalizarea unui calcul

Finalizarea unui calcul înseamnă efectuarea unei operații cheie care produce un rezultat de calcul. Apăsând oricare dintre tastele următoare se finalizează un calcul: , , , .

## 4. Alimentarea cu energie electrică




Sistemul Two-Way Power cu două modalități de alimentare, oferă putere chiar și atunci când este complet întuneric.

- Înlocuiți întotdeauna bateria doar la un distribuitor autorizat.
- Bateria cu care vine echipat produsul se descarcă ușor în timpul transportului și depozitării. Din această cauză, poate fi necesară înlocuirea bateriei mai devreme față de durata de viață normală.

## 5. Funcția de oprire automată

Acest calculator nu este dotat cu buton de oprire. În schimb, acesta se oprește automat după aproximativ 6 minute după ultima operație a tastei.

Pentru a restabili alimentarea, apăsați .

- Când apăsați , conținutul memoriei independente nu este șters.
- Dacă funcția Auto Power OFF se oprește în timpul procesului de revizuire, apăsați   pentru a restabili alimentarea. Procedând astfel, reveniți la stadiul în care ați ramas înainte ca alimentarea să fi fost oprită.

## 6. Specificații

**Alimentare:** Sistem Two Way Power, cu baterie solară și baterie tip monedă (LR44)

**Durata de viață a bateriei:** Aproximativ 3 ani (1 oră de operare pe zi)




**Temperatura de funcționare:** 0°C până la 40°C (32°F până la 104°F)

**Dimensiuni:** DJ-120D Plus: 34.6 (H) × 144 (W) × 192 (D) mm  
(1<sup>3</sup>/<sub>8</sub>" H × 5<sup>11</sup>/<sub>16</sub>" W × 7<sup>9</sup>/<sub>16</sub>" D)

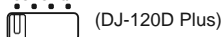
MJ-120D Plus: 28.6 (H) × 126.5 (W) × 148 (D) mm  
(1<sup>1</sup>/<sub>8</sub>" H × 5" W × 5<sup>13</sup>/<sub>16</sub>" D)

**Greutate:** DJ-120D Plus: Aproximativ 205 g (7.2 oz), incluzând bateria  
MJ-120D Plus: Aproximativ 140 g (4.9 oz), incluzând bateria

## 7. Calculul de bază

		
$6 \div 3 \times 5 + 2.4 - 1 = 11.4$	“F*1”  $6 \div 3 \times 5 + 2.4 - 1 =$	0. 11.4 <small>006*2 GT*3</small>

\*1 F CUT UP 5/4



\*2 Pe afișaj se află și un indicator de pas.

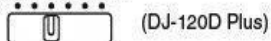
\*3 Acest indicator apare când apăsați , indicând faptul că valoarea este stocată în memoria globală totală.

- Acești indicatori nu sunt afișați în unele dintre exemplele afișate în acest ghid al utilizatorului.

### (DJ-120D Plus)

$5 \div 3 = 1.66666666\dots$	“F”	$5 \div 3 =$	1.666666666666
	“CUT, 2*4”	$5 \div 3 =$	1.66
	“UP, 2”	$5 \div 3 =$	1.67
	“5/4, 2”	$5 \div 3 =$	1.67

\*4 4 3 2 1 0 ADD



**(DJ-120D Plus)**

\$ 1.23	"CUT, ADD <sub>2</sub> "	123 <input type="checkbox"/>		1.23
3.21		321 <input type="checkbox"/>		4.44
- 1.11		111 <input type="checkbox"/>		3.33
2.00		2 <input type="checkbox"/>		5.33
\$ 5.33				

1 + 5 = 6	"F"	5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/>		K	6.
3 + 5 = 8		3 <input type="checkbox"/>		K	8.
7 - 6 = 1		6 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/>		K	1.
2 - 6 = - 4		2 <input type="checkbox"/>		K	- 4.
3 × 2 = 6		2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>		K	6.
4 × 2 = 8		4 <input type="checkbox"/>		K	8.
15 ÷ 3 = 5		3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/>		K	5.
21 ÷ 3 = 7	21 <input type="checkbox"/>	K	7.		

$\sqrt{4} \times 5 = 10$	"F"	4 <input checked="" type="checkbox"/>		$\sqrt{\quad}$ 2.
		<input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/>		10.

$100 \times 5\% = 5$	"F"	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> %	% 5.
----------------------	-----	---	------

$100 + (100 \times 5\%) = 105$	"F"	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> %	% 105.
--------------------------------	-----	---	--------

$10 - (10 \times 20\%) = 8$	"F"	10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> %	% 8.
-----------------------------	-----	--	------

$30 = 60 \times ?\% \quad ? = 50$	"F"	30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 60 <input type="checkbox"/> %	% 50.
-----------------------------------	-----	--	-------

	"F"	480 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> %		% 640.
		<input type="checkbox"/>		160.

8 × 9 = 72	"F"	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		M	72.
-) 5 × 6 = 30		5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		M	30.
2 × 3 = 6		2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		M	6.
48		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		M	48.

$5 \times 6 = 30$	"F" $\text{AC} 5 \times 6 \text{=}$	GT	30.
$2 \times 8 = 16$	$2 \times 8 \text{=}$	GT	16.
$\underline{\quad}$ 46	$\text{GT}$	GT	46.
$12 \div 2 = 6$	"F" $\text{MRC MRC AC} 12 \text{M+} \div 2 \text{=}$	GT <sup>M</sup>	6.
$12 \div 5 = 2.4$	$\text{MRC} \div 5 \text{=}$	GT <sup>M</sup>	2.4
$12 \div 8 = 1.5$	$\text{MRC} \div 8 \text{=}$	GT <sup>M</sup>	1.5
$\underline{\quad}$ 9.9	$\text{GT}$	GT <sup>M</sup>	9.9
$7.8 \times 89 = 694.2$	"F" $\text{MRC MRC AC} 7.8 \text{M+} \times 89 \text{=}$	GT <sup>M</sup>	694.2
$4.56 \times 23 = 104.88$	$4.56 \text{M+} \times 23 \text{=}$	GT <sup>M</sup>	104.88
$12.36$ $799.08$	$\text{MRC}$	GT <sup>M</sup>	12.36
	$\text{GT}$	GT <sup>M</sup>	799.08

• Apasarea  $\text{GT}$  de 2 ori elimină memoria totală.

$2 + \cancel{3} = 6$ ④	"F" $2 \div 3 \text{C} 4 \text{=}$		6.
$2 \cancel{\div} 7 = -5$ ⊖	$2 \div \text{=} 7 \text{=}$		- 5.
$5 + \cancel{7} = 12$	$5 \div 7 \text{▶} \text{=}$		12.




$999999999999 +$ $1 = 1000000000000$	$999999999999 \div 1 \text{=}$ $\text{AC}$	$1.000000000000$ <sup>E</sup>	0.
---	---	-------------------------------	----



## 8. Calcularea impozitelor



- Stabilirea unei rate de impozitare

Exemplu: Rata impozitului = 10%

  (RATE SET) 10  (RATE SET)





TAX	%
	10.

(Până la afișarea TAX%)





- Puteți verifica rata setată curent apăsând  și apoi  (RATA TAXEI).

- Cotă impozit

\$150 → ???

 150 	TAX+	165.	*1
	TAX	15.	*2
	TAX+	165.	*1

\$110 → ???

 110 <sup>*1</sup> 	TAX-	100.	*3
	TAX	10.	*2
	TAX-	100.	*3

\*1 Preț plus impozit

\*2 Impozit

\*3 Preț minus impozit

## 9. Revizuirea unui calcul

### Important!

- Înainte de a putea revizui pașii memoriei de calcul, trebuie să finalizeze mai întâi calculul curent. Consultați "Finalizarea unui calcul".

**Exemplu:**  $(20 + 10 - 5) \times 2 \div 5 = 10$

"F"	20	001	20.
	10	002	30.
	5	003	25.
	2	004	50.
	5	005	5.
		006 GT	10.

- Operațiile cheie se stochează în memoria de calcul în timp ce le introduceți.
- Fiecare linie din exemplul de mai sus reprezintă un pas. Memoria de calcul poate conține până la 300 de pași.

## Pentru a revizui un calculul

*1		001	REV		20.
		002	REV		10.
		003	REV		5.
		004	REV		2.
		005	REV		5.
		006	REV		10.

\*1 Apăsarea tastei revizuieste pornind de la primul pas, în timp ce revizuieste pornind de la ultimul pas. Fiecare apăsare sau derulează peste un pas. Ținând apăsat oricare tastă derulează până când este eliberată.

Apăsarea tastei derulează de la începutul calculului fără oprire. Puteți opri o operație de revizuire automată prin apăsarea oricărei taste.

- Apăsarea tastei determină ieșirea din operațiunea de revizuire.

## Folosirea: GO TO


























(DJ-120D Plus)









*1 5	005	REV		5.
------	-----	-----	--	----

\*1 Specificarea unui pas cu valoare mai mare de 6, în exemplul de mai sus, va afișa pasul 006.

## Pentru a edita un calcul

$$(20 + 10 - 5) \times 2 \div 5 = 10 \rightarrow (20 - 5 - 5) \times 3 \div 5 =$$

		001	REV		20.
*1		001	CRT *2		20.
*3		*4 	001	REV	
		002	REV		10.
		002	CRT		10.
*3	5 	002	REV		5.
		003	REV		5.
		004	REV		2.
		004	CRT		2.
	3 	004	REV		3.
		005	REV		5.
*5		006	REV		6.

- \*1 Apăsând tasta  înainte de pasul pe care doriți să îl corectați.
- \*2 Indicatorul **CRT** (CORRECT) este afișat pe ecran în timp ce are loc editare de memoriei de calcul.
- \*3 Rețineți că puteți edita valorile și comenzile operațiilor cheie (, , , ).  
Puteți edita un singur pas.
- \*4 După ce ați terminat de făcut modificările dorite, apăsați din nou tasta .
- \*5 Derulați până la ultimul pas pentru a verifica rezultatul nou.
- \*6 Rezultatul este întotdeauna produs prin calcul. Nu puteți să-l modificați prin introducerea unei valori.
- Puteți face câte modificări doriți, atâta timp cât apăsați  o dată pentru a începe operația de editare și apoi pentru a o termina.  
Nu uitați să apăsați pe  pentru a ieși din editare după efectuarea modificărilor dorite.
  - Când editați conținutul unui calcul, rotunjirea și setările zecimalelor afectează toate etapele de stocate în memorie de calcul. Dacă apare o eroare în timp ce introduceți un calcul sau editați un calcul, toți pașii sunt șterși din memoria de calcul și, aceștia, nu mai pot fi revizuiți.
  - Viteza de calcul depinde de numărul de pași acumulați în memoria de calcul.

## 10. Reverificarea

Reverificarea vă permite să aflați dacă faceți greșeli în timpul operațiilor cheie când introduceți același calcul de mai multe ori.

**Exemplu:  $10 + 20 + 40 = 70$**

Apăsați tasta **AS** și apoi efectuați primul calcul. Primul calcul este adăugat la memoria de calcul.

Apăsați tasta **RECHECK** și apoi efectuați același calcul.

(1) Când noul calcul corespunde primului calcul.

<b>RECHECK</b>	* RECHECK	0.
10 <b>+</b>	001 * RECHECK	10.
20 <b>+</b>	002 * RECHECK	30.
40 <b>=</b>	004 * RECHECK OK GT	70.

Beep, beep\*1

\*1 Bip, bip

(2) Când există o eroare de intrare în al doilea calcul

<b>RECHECK</b>	* RECHECK	0.
10 <b>+</b>	001 * RECHECK	10.
30 <b>+</b>	002 * RECHECK OK	30.
<b>CORRECT</b> 20 <b>+</b> <b>CORRECT</b>	002 * RECHECK	30.
40 <b>=</b>	004 * RECHECK OK GT	70.

Beep\*2

Beep, beep\*1

Corecți eroarea în al doilea calcul.

\*2 BIP

- (3) Când  $10+12+40=$  este introdusă din greșală (în loc de  $10+20+40$ ) pentru primul calcul

Afișează valoarea la locația corespunzătoare în primul calcul.

<b>RECHECK</b>	<b>RECHECK</b>	0.
10 <b>+</b>	001 <b>RECHECK</b>	10.
20 <b>+</b>	002 <b>RECHECK</b> OK	20.

← BREAK BACK   **↑**   **↓**   ← CHECK FORWARD

	002 <b>RECHECK</b> Prev	12.
<b>CORRECT</b> 20 <b>+</b> <b>CORRECT</b>	002 <b>RECHECK</b>	30.
40 <b>=</b>	004 <b>RECHECK</b> OK GT	70.

Corecți eroarea în primul calcul.

- (4) Atunci când există o eroare de intrare (25 în loc de 20) în al doilea calcul și în timpul corecției (30 în loc de 20)

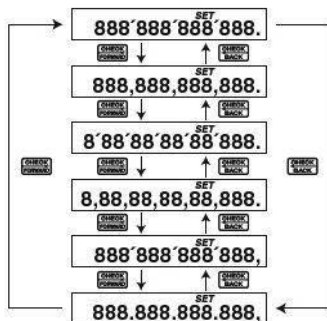
<b>RECHECK</b>	<b>RECHECK</b>	0.
10 <b>+</b>	001 <b>RECHECK</b>	10.
25 <b>+</b>	002 <b>RECHECK</b> OK	25.
<b>CORRECT</b> 30 <b>+</b> <b>CORRECT</b>	002 <b>RECHECK</b>	40.
40 <b>=</b>	004 <b>RECHECK</b> GT	80.

- Indicatorul **OK** nu apare dacă există o eroare de intrare pentru primul sau al doilea calcul. După finalizarea unui calcul așa cum este descris în "Finalizarea unui calcul", puteți naviga între rezultatele de calcul ale primului calcul și celui de-al doilea folosind tastele **←** și **→**.
- Dacă al doilea calcul nu corespunde primului calcul, indicatorul **OK** va fi afișat și calculatorul va emite un semnal sonor o dată.
- Dacă cele două calcule se potrivesc, calculatorul va emite de 2 ori un semnal sonor și indicatorul **OK** va fi afișat la sfârșitul operațiunii.
- Puteți dezactiva sunetul de reverificare apăsând **OFF** apoi împreună cu **▶** până când calculatorul bipuie. Repetați acești pași pentru a activa din nou sunetul de reverificare

## 11. Format de afișare numerică

### Setarea formatelor de afișare numerică

1. Apăsați **DISP** și apoi țineți apăsat **DISP** până când apare **SET**.
2. Folosiți **←** și **→** pentru a parcurge formatele de afișare până când cea dorită este afișată. Apăsați **DISP** pentru a selecta primul format.
3. Repetați pasul 2 pentru a selecta al doilea format. Când apăsați **DISP**, ambele formate selectate vor fi înregistrate.



- Puteți să comutați între cele două formate de afișare numerice apăsând **DISP**

# **CASIO**<sup>®</sup>

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**

6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

SA1607-B

Tipărit în România

© 2015 CASIO COMPUTER CO., LTD.